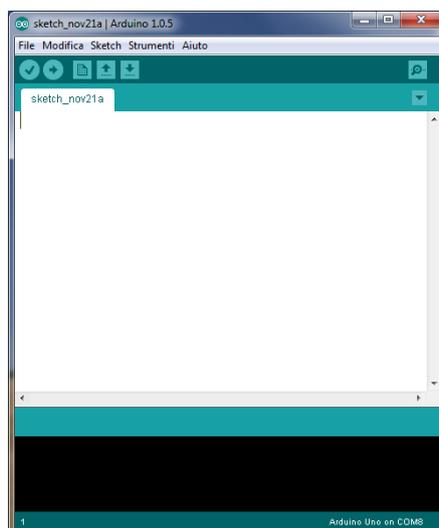
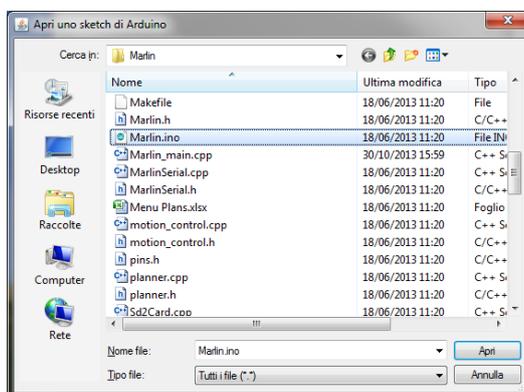


# Procedura per aggiornamento firmware stampante 3DRAG avente a bordo il controller di colore rosso (SanguinoLolu)

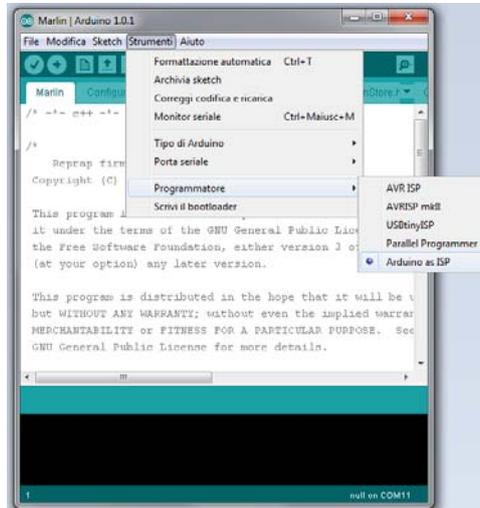
1. Effettuare il download dell'IDE di Arduino da <http://arduino.cc/en/Main/Software>  
Si consiglia di scaricare la versione 1.0 o successiva.
2. A download completato, installare l'IDE di Arduino o estrarne il contenuto del file .zip appena scaricato.
3. Effettuare il download del firmware desiderato da <http://3dprint.elettronicain.it/2012/09/06/software/>  
Verificare di utilizzare la versione firmware idonea alla scheda utilizzata.
4. Estrarre ora il contenuto del file .zip
5. Copiare il contenuto della directory "Arduino-Addons" all'interno della directory di Arduino, sovrascrivendo gli eventuali file già esistenti.
6. Eseguire l'applicazione Arduino che è stata installata, una schermata come la seguente verrà eseguita:



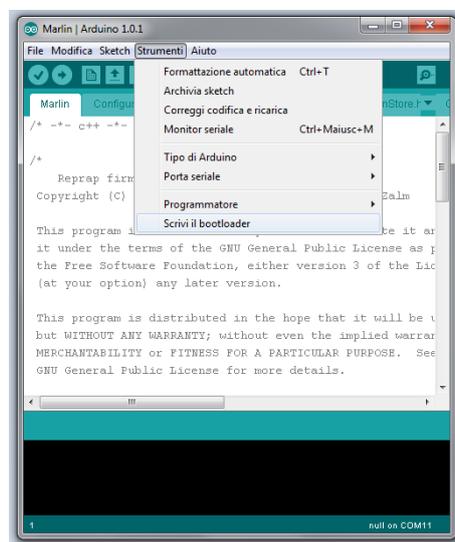
7. Dall'IDE di Arduino, accedere al menu "File > Apri" e accedendo alla directory estratta dal punto "3", selezionare il file "Marlin.ino" dalla directory "/Firmware/Marlin"



8. Se il bootloader non è ancora stato caricato sull'Atmega procedere nel seguente modo , altrimenti saltare direttamente al punto "13":
  - a. Se si dispone di un ATMEGA1284, dal menu "Strumenti > Tipo di Arduino", selezionare "ATmega1284 per Bootloader"
  - b. Se si dispone di un ATMEGA644P, dal menu "Strumenti > Tipo Arduino", selezionare "Sanguino /W Atmega644P"
9. Dal Menu "Strumenti > Programmatore" selezionare "Arduino as ISP"



10. Dal menu "Strumenti > Porta Seriale", selezionare la porta COM associata alla scheda Arduino che si sta utilizzando per caricare il bootloader sulla scheda 3DRAG. Arduino deve essere collegato mediante i pin ISP alla scheda 3DRAG e la scheda SanguonoLolu non deve essere alimentata.
11. Ora caricare il bootloader scegliendo "Strumenti > Scrivi Bootloader". Attendere il termine del caricamento.

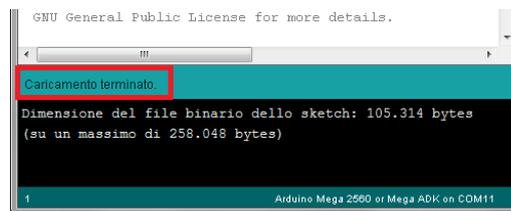


12. Scollegare Arduino dalla scheda SanguinoLolu.
13. Verificare sulla scheda della stampante, che il jumper JPROG sia inserito.
14. Dal menu "Strumenti > Tipo di Arduino", selezionare il processore che si desidera programmare:
  - a. Se si ha un ATMEGA1284, selezionare "ATmega1284P/ATmega1284 per programmare".
  - b. Se si dispone di un ATMEGA644P, dal menu "Strumenti > Tipo Arduino", selezionare "Sanguino /W Atmega644P"

15. Dal menu “Strumenti > Porta Seriale”, selezionare la porta COM associata alla scheda per 3DRAG.
16. Dall’IDE di Arduino, premere il secondo tasto da destra “Carica” e attendere che il firmware venga compilato e quindi trasferito automaticamente sulla scheda. Tale procedura potrebbe impiegare qualche minuto



17. A caricamento terminato, un messaggio informerà dell’avvenuta operazione.



18. Ora scollegare l’alimentatore dalla scheda 3DRAG o premere il pulsante di reset presente sulla scheda stessa.
19. Avviare il software di stampa, ad esempio “Repetier”, quindi provare a collegarsi alla stampante e verificare che la scheda venga correttamente riconosciuta.